



Инфраструктура

2 игротехника

Что делает станция

- Покупка здания по цене каталога
- Продажа городу по цене выкупа
- Поставщик: завод → здание услуг
- Продажа здания другой компании

С чем приходит команда

Деньги на покупку, карточку профессии со скидкой, подписанное соглашение о поставке

Лист в таблице

ИНФРАСТРУКТУРА — Покупки, продажи, поставщик (№ строки завода), бизнес-пары

До игры	Разложить макеты зданий (по 3 лота при 6 командах) и каталог
В цикле	Продаёт здания по цене каталога, выкупает по цене выкупа. Запись в таблице → макет с названием компании и № строки на поле. Вписывает поставщика: № строки завода, до 2 зданий на завод
Переговоры	Регистрирует соглашения о поставках
Финал	Второй подсчёт по полю города

Цикл — 5 минут

Время	Что происходит
0:00	Ведущий объявляет цикл, табло на экране
0:00–1:00	Начисление дохода по зданиям, купленным в прошлых циклах (с поставками и патентами, минус коммуналка)
1:00–4:30	Решения: покупки, поставки, патенты, кредиты, задания профессий, проекты, сделки
4:30–5:00	«Стоп-решения»: станции дописывают записи, ведущий ставит «Текущий цикл» +1

На столе станции

- Макеты зданий — 1 комплект
- Бланк «Соглашение о поставке» — 8 листов

Каждая сделка — сразу деньгами и с записью в таблице. Спор — к ведущему, очередь — к координатору.